

THE WEIRD STORY OF WALDEMAR, THE WARLOCK

Ein neues Adventure Game mit viel Horror und Komik sucht Finanzierung durch Kickstarter

EnComplot hat heute eine Crowdfunding Kampagne für *The Weird Story of Waldemar The Warlock* lanciert. Ein klassisches "point and click" Abenteuer-Spiel, das sich zum Ziel gesetzt hat, etwas von der Essenz des Retro-Gruselfilm-Genres neu zu beleben, mit einer Geschichte über gequälte Dichter, Hexerei, Verfluchungen und Rache, die noch aus der Hölle kommt, und einer guten Portion Komik und Ironie als Beilage.

Das Abenteuer spielt in dem erfundenen Land Groldavien, einst beherrscht vom grausamen und teuflischen **Waldemar Gorobec**, der der Totenbeschwörung beschuldigt und vor Jahrhunderten auf dem Scheiterhaufen verbrannt wurde... Die Hauptperson, **Lord Alistair Ainsworth**, ein selbsternannter Historiker und Okkultist, ist so besessen von dem mythischen alten Zauberer, dass er beschließt, nach Groldavien zu ziehen und sein Quartier in Waldemars altem Schloss aufzuschlagen. Sein treuer Diener Nigel begleitet ihn, und schon bald entdecken beide die dunklen Geheimnisse, die in dem alten Gemäuer und seiner Umgebung lauern, und müssen gegen paranormale Mächte kämpfen, die drohen, ihnen Leben und Verstand zu rauben...



OPTIONEN

- **Sich mit den bösen Mächten verbünden oder gegen sie kämpfen? Das schließt sich nicht aus!**

Du hast die Wahl zwischen zwei Wegen, die jeweils unterschiedliche Spiele enthalten mit neuen Situationen, verschiedenen Rätseln und neuartigen Figuren...

- **Eine lustige Gruselerfahrung...**

Führe lange ausgebrütete Vendettas aus, praktiziere geheime Rituale, beschwöre die Seelen von Verstorbenen, entwirre uralte Rätsel! Stell dir die düsteren Schauergeschichten von Poe oder Lovecraft vor, aber im Kontext einer Komödie... so fühlt sich *The Weird Story of Waldemar, The Warlock an!*

- **Ein grafisches Abenteuer, das deinen Einfallsreichtum, jedoch nicht deine Geduld auf die Probe stellt...**

Es aktiviert dein Querdenken durch in die Geschichte eingebaute Herausforderungen, ohne Minispiele oder andere Ablenkungen, die das Fortschreiten behindern. Unser Spiel soll fließen, mit mehreren vielfältigen Handlungssträngen, detailreichen Figuren, starken und praktischen Dialogen und Beschreibungen, die dabei helfen, in die Spielatmosphäre einzutauchen.

FÜR WEITERE INFORMATIONEN, BESUCHEN SIE UNSER PROJEKT AUF KICKSTARTER:

<https://www.kickstarter.com/projects/encomplot/the-weird-story-of-waldemar-the-warlock>

ODER UNSERE ENTWICKLUNG BLOG:

<http://waldemarthewarlock.com/>

[Demo for Pc & Mac](#) | [ZIP package with artwors, screens, logos...](#) | [Facebook](#) | [Twitter](#) | [G+](#) | [Youtube](#)

Über enComplot

Wir sind ein kleines Team, das sich mit Freude und Schrecken entschlossen hat, das zu tun, was wir schon immer tun wollten: ein eigenes Projekt von Null an zu kreieren.

Wir haben eine Menge gelernt, während wir bei Filmen, Werbung und Videospielen gearbeitet haben, und wollen jetzt all dies Gelernte, unsere Erfahrung und Begeisterung für dieses Projekt einsetzen, um ein Ergebnis zu erreichen, das uns Erfüllung, Befriedigung und Stolz fühlen lässt.

Es war und ist ein Abenteuer, alles von Anfang an selbst zu entwickeln: die Geschichte, die Rätsel, den Stil, die Gestaltung, die Animation... Wir sind mitten auf einem steinigen und aufregenden Weg, aber täglich finden wir auch in uns neue Ressourcen und Ideen und stellen fest, dass es die Mühe lohnt.